

1. Licentieovereenkomst

BELANGRIJK! LEES DEZE OVEREENKOMST ALVORENS DE SOFTWARE TE INSTALLEREN!

Het aanvaarden van deze overeenkomst geeft u het recht tot gebruik van deze software, de software blijft echter altijd het eigendom van De jongens van de Computer. Wanneer u deze overeenkomst niet aanvaardt, kunt u van uw aankoop afzien en dient u het pakket terug te leveren aan uw leverancier, binnen de 7 (zeven) werkdagen.

In deze overeenkomst worden de volgende termen gebruikt:

- De ontwikkelaar = De jongens van de Computer
- De gebruiker = Diegene die het pakket heeft aangekocht
- Het pakket = Carmen TV Settings Manager
- De sleutel = Softwarematige beveiligingssleutel

De gebruiker mag het pakket slechts op 1 (één) computer installeren. De sleutel dient geïnstalleerd te worden op de computer waarop het programma Settings Manager is geïnstalleerd. Gebruik van het pakket in een netwerkconfiguratie is enkel toegestaan wanneer er slechts 1 (één) exemplaar van het programma Settings Manager per sleutel geïnstalleerd is.

Het is toegestaan om een reservekopie (back-up) te maken van de installatiedisk en/of de programma's zoals ze op de computer van de gebruiker geïnstalleerd staan. U mag de reservekopie enkel voor archiefdoeleinden gebruiken.

Het is niet toegestaan dit programma te decompileren of te disassembleren, tenzij u hiervoor voorafgaandelijk uitdrukkelijke schriftelijke toestemming hebt gekregen van de ontwikkelaar.

De gebruiker is er zich van bewust dat hij bij gebruik van het pakket, de geldende regelgeving met betrekking tot de auteursrechten dient na te leven. Het pakket mag niet gebruikt worden voor doeleinden die niet in overeenstemming zijn met deze wetgeving. De ontwikkelaar levert u enkel de software voor de weergave van videobestanden en afbeeldingen en het beheren van de databasegegevens, het aanmaken van de videobestanden en afbeeldingen en naleven van de reglementering met betrekking tot de auteursrechten valt volledig ten laste van de gebruiker.

De ontwikkelaar kan onder geen enkel beding verantwoordelijk gesteld worden voor eender welke schade die kan geleden worden door installatie en/of gebruik van dit pakket.

De ontwikkelaar heeft het recht om af te zien van verdere ontwikkeling en/of ondersteuning van dit pakket.

Door het installeren van dit pakket aanvaardt U automatisch de hierboven gestelde gebruikersovereenkomst.

2. Inleiding

Settings Manager is het configuratieprogramma voor de Carmen TV, waar de meeste gegevens die van belang zijn voor het draaien van Carmen TV ingesteld worden. Zoals de paden voor de bestanden, data, export van ingevoerde informatie naar een website path. Ook worden in Settings Manager de diverse types aangemaakt en de opmaak voor deze types bepaald. Zo kan elk type een andere achtergrond bevatten en kunnen lettertypes aangepast worden. Wanneer in de Content Manager informatie van een bepaald type wordt ingegeven, wordt automatisch door Carmen TV de gedefinieerde achtergrond en opmaak toegepast op dit bericht.

3. Systeemvereisten

3.1 Hardware

In principe is elke PC die Windows kan draaien geschikt om met Settings Manager te werken, maar om comfortabel te werken stellen we volgende aanbevolen configuratie voor :

- Intel Pentium Intel i3 of gelijkwaardig
- 4 GB RAM geheugen
- Videokaart (of compatibel), minimaal ingesteld op 800 op 600 pixels
- 500 Mb vrije schijfruimte
- Netwerkaart
- Geluidskaart

Uiteraard geldt hier, zoals vaak in de computerwereld het geval is, ook de regel dat meer beter is.

3.2 Software

De Settings Manager is getest en goed bevonden onder volgende operatingsystem: Windows 7 en Windows 8.1

3.3 Netwerk

De Settings Manager draait normaal gesproken niet op de PC waarop de playout van Carmen TV draait. Normaal gezien draait u Content Manager vanaf de zogeheten productie PC die dan via netwerk in verbinding staat met de playout. Omdat er tijdens de invoer van gegevens heel wat netwerkverkeer gegenereerd wordt, is het aan te raden om een 100 mbit netwerk te gebruiken (wat heden ten dage standaard is).

4. Installatie

Zorg ervoor dat de PC waarop u Settings Manager gaat installeren stabiel draait, en sluit alle andere applicaties die nog aan het draaien zijn af. Start de setup van Carmen TV op en voer de setup uit zoals uitgelegd in de Algemene handleiding.

5. Settings Manager gebruiken

Wanneer u Contant Manager wenst te gebruiken moet minimaal het volgende programma ook geïnstalleerd zijn:

- Settingsmanager

Start nu Settings Manager op door te dubbelklikken op het Settings Manager Icoontje op uw desktop.



U krijgt in inlogscherf. Selecteer de gebruikersnaam en log in. Heeft u nog geen gebruikersnaam, maak deze dan eerst aan in het programma Users.



Na het verwelkomingscherm krijgt u het hoofdscherm van het programma te zien. Bovenaan dit scherm bevindt zich de menu balk die u toegang geeft tot de verschillende programmaonderdelen.



5.1 Geavanceerd

Onder het kopje Geavanceerd kunnen instellingen gemaakt worden die van belang zijn voor het werken van de Settings Manager en de overige modules.

5.1.1 Geavanceerd

Carmen TV kan verschillende edities aansturen. Per editie kan er verschillende informatie of commercials uitgezonden worden, maar het is zelfs mogelijk om met geheel gescheiden formats te werken. U dient onder het tabblad Geavanceerd aan te geven met hoeveel edities u werkt en de edities een naam te geven. Ook kan de zichtbaarheid van de edities in de Content Manager aangegeven worden.

Zichtbaar	Alternatieve tekst	Standaard aan/uit
<input checked="" type="checkbox"/> Editie 1	Editie 1	<input checked="" type="checkbox"/> Editie 1
<input checked="" type="checkbox"/> Editie 2	Editie 2	<input checked="" type="checkbox"/> Editie 2
<input checked="" type="checkbox"/> Editie 3	Editie 3	<input checked="" type="checkbox"/> Editie 3
<input checked="" type="checkbox"/> Editie 4	Editie 4	<input checked="" type="checkbox"/> Editie 4
<input checked="" type="checkbox"/> Editie 5	Editie 5	<input checked="" type="checkbox"/> Editie 5

Verder is het mogelijk om alle ingevoerde berichten in de Content Manager automatisch te laten exporteren naar een XML file. Deze file kunt u vervolgens gebruiken om de ingevoerde berichten direct op uw website zichtbaar te maken.

Locatie voor XML website output bestanden

c:

- C:\
- Documents and Settings
- Edwin Hoegen
- Bureaublad
- Carmen TV**

Wanneer u klaar bent met het kiezen van de locatie, klikt u op de knop 'Wanneer klaar'.

Wilt u een XML outputbestand laten aanmaken vink dat aan dan het vakje aan en geef vervolgens een locatie op. Het XML bestand wordt aangemaakt en bijgehouden met behulp van het programma Injector. Lees de handleiding van Injector door voor verdere instructies.

Carmen TV is erop voorbereid dat productie-PC en uitzend-PC niet in hetzelfde netwerk zitten, maar dat de uitzend-PC bijvoorbeeld op een kopstation of andere locatie staat. Mocht dit het geval zijn, dan dient u bij Kopstation omgeving, een vinkje te plaatsen.

Kopstation omgeving

Wanneer alle instellingen gemaakt zijn, klikt u rechts onderaan op de knop Opslaan. De instellingen worden nu weggeschreven.

Opslaan

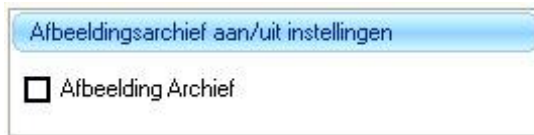
5.2 Content Manager - Instellingen

Onder het kopje Content Manager - Instellingen kunnen instellingen aangemaakt worden.

5.2.1 Afbeeldingen archief

Afbeeldingen die aan de kabelkrant toegevoegd worden, kunnen automatisch weggeschreven worden in een afbeeldingen archief. De afbeeldingen kunnen later weer uit het archief gehaald worden om nogmaals in de kabelkrant te plaatsen.

Om gebruik te maken van het archief kunt u rechts op de pagina het vinkje bij Afbeelding Archief aanvinken.

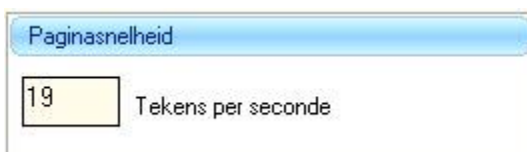


Afbeeldingsarchief aan/uit instellingen

Afbeelding Archief

5.2.2 Paginasnelheid

De tijd dat een pagina in beeld blijft staan wordt bepaald aan de hand van een berekening. Standaard blijft voor elke 19 tekens de pagina een seconde in beeld staan. Mocht u de snelheid hiervan willen verhogen of verlagen, dan kunt u zelf een ander aantal tekens per seconde invoeren.



Paginasnelheid

19 Tekens per seconde

5.2.3 Tekstopmaak

De kabelkrant maakt gebruik van elementen om zelf een pagina op te bouwen aan de hand van de opmaak die aangemaakt is in de Settings Manager en de informatie die ingegeven is in de Content Manager. De standaard lettertype instellingen voor de verschillende elementen kunnen van tevoren aangemaakt worden, zodat die niet bij elk aangemaakt type ingegeven hoeven te worden.



Element	Eigenschap
Tekst	Font Bold
Tekst	Font Grootte
Tekst	Font Italic
Tekst	Font Naam
Tekst	Kleur
Ticker	Font Bold
Ticker	Font Grootte
Ticker	Font Italic
Ticker	Font Naam
Ticker	Kleur
Ticker10	Font Bold
Ticker10	Font Grootte
Ticker10	Font Italic
Ticker10	Font Naam
Ticker10	Kleur
Ticker2	Font Bold
Ticker2	Font Grootte
Ticker2	Font Italic

Font naam instellingen

- Alba
- Alba Matter
- Alba Super
- Arial**
- Arial Baltic
- Arial Black
- Arial CE
- Arial CYR

Selecteer hetgeen u wilt wijzigen door er eenmaal met de linkermuisknop op te klikken en kies vervolgens uit het uitklapmenu dat eronder verschijnt de eigenschappen die u eraan wilt geven.

Wanneer alle instellingen gemaakt zijn in het tabblad Content Manager - Instellingen klikt u rechts onderaan op de knop Opslaan. De instellingen worden nu weggeschreven.



5.3 Recplan

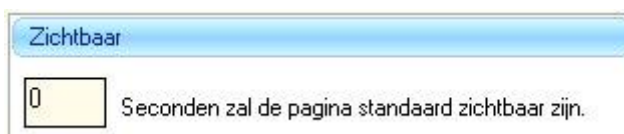
Onder het kopje Recplan kunnen instellingen gemaakt worden die van belang zijn voor het uitzenden van commercials.

5.3.1 Recplan

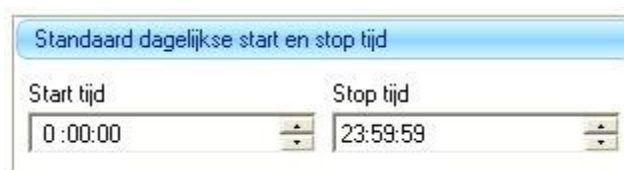
In het programma Recplan kunt u selecteren op welke dagen een commercial uitgezonden wordt. De standaard instelling hiervoor maakt u in Settings Manager. In het programma ziet u de dagen die u hier hebt aangevinkt staan, standaard ook geselecteerd staan.



Ook kan er een default waarde ingevoerd worden voor hoe lang een afbeelding van een campagne in beeld blijft staan




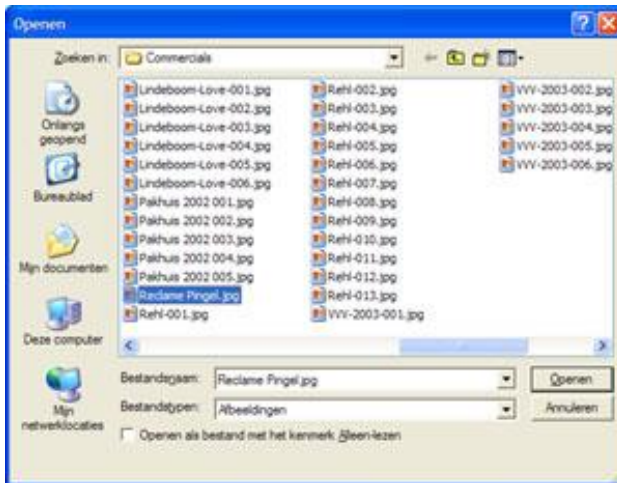
En kunnen er default tijdstippen waartussen de commercial(s) uitgezonden worden bepaald worden.



Elk commercialblok dient vanaf gegaan te worden en afgesloten te worden met een standaard markering of te wel een "pingel". De pingels zijn voor de kabelkrantcyclus

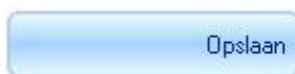
anders dan voor het videoformat. Voor de kabelkrant wordt gebruik gemaakt van een afbeelding, voor het videoformat wordt een videofile gebruikt. Bij de afbeeldingcommercials kunt u ook nog aangeven hoe lang de pingel in beeld moet blijven staan.

U selecteert de pingels door op het  knopje te drukken bij de desbetreffende pingel. Er verschijnt nu een dialoogvenster waarmee u het bestand kunt selecteren.



Selecteer het bestand en klik op Openen. Het bestand wordt nu toegevoegd.

Wanneer alle instellingen gemaakt zijn in het tabblad Recplan, klikt u rechts onderaan op de knop Opslaan. De instellingen worden nu weggeschreven.

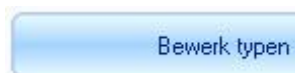


5.4 Content Manager - Opmaak

Onder het kopje Content Manager - Opmaak kan de opmaak van de verschillende elementen uit de kabelkrant bepaald worden.

5.4.1 Type

Het opbouwen van de kabelkrant begint met het selecteren van de verschillende groepen waarin berichten geplaatst worden. In Carmen TV worden deze groepen Typen genoemd en worden ze niet alleen voor berichten, maar voor alle content aangemaakt. Klik hiervoor op onder het Type overzicht op de knop Bewerk typen.



Er verschijnt nu een dialoog venster waarin u nieuwe typen kunt aanmaken.




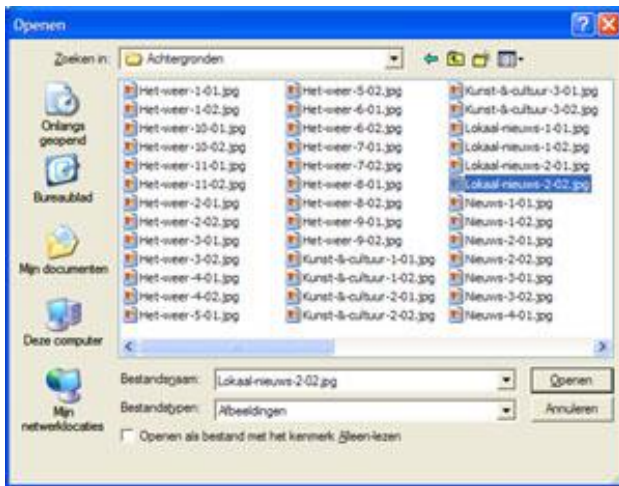
In Carmen TV wordt onderscheid gemaakt tussen Berichten, Afbeeldingen, Video en Afbeelding archief. Voor elk van deze brontypes worden specifieke types aangemaakt waarbij een opmaak hoort. Zo kan het brontype Berichten de types Lokaal Nieuws, Nationaal Nieuws, Sport, Kunst & Cultuur etc bevatten. U kunt oneindig veel types aanmaken. Deze types moeten ook voor Afbeeldingen aangemaakt worden. Achter een afbeelding kan namelijk ook een specifieke achtergrond of lettertype horen. Hetzelfde geldt voor Afbeelding archief. Tot slot dienen ook voor het brontype Video specifieke typen aangemaakt te worden.

Op het moment dat de bepaalde typen zijn aangemaakt zit u achter de naam een checkboxje verschijnen. Op het moment dat de check is voorzien van een vinkje is deze gereed en kan deze gebruikt worden in de Content Manager. Uitsluitend bij video typen zal direct dit vinkje er komen te staan. Bij alle overige brontypen dienen eerst elementen bewerkt te worden.

5.4.2 Elementen

Voor berichten, afbeeldingen en afbeeldingen uit het archief worden aan een bepaald type, elementen gehangen. Elementen zijn bijvoorbeeld een titel, de tekst of een logo. Zo wordt dus uit een aantal elementen een pagina voor een bepaald type aangemaakt.

Om een bepaald type te voorzien van deze elementen wordt er eerst bepaald welke achtergrond er bij dit type hoort. Selecteer hiervoor uit de rij Type overzicht het type dat u wilt gaan bewerken. Daarna selecteert u de achtergrond die bij dit type hoort door bij Achtergrond afbeelding op de  knopje te drukken. Er verschijnt nu een dialoogvenster waarmee u het bestand kunt selecteren.



Selecteer het bestand en klik op Openen. Het bestand wordt nu toegevoegd.

Vervolgens geeft u aan hoelang het type zichtbaar moet zijn. Bij berichten wordt de zichtbaarheid altijd berekend aan de hand van de hoeveelheid tekst die u ingevoerd heeft. Hiervoor zit standaard in Carmen TV een rekentool.

5.4.3 Elementen bewerken

Nu een voor uw type een achtergrond heeft bepaald, kunt u er elementen aan toe gaan voeren. Klik hiervoor op de knop Bewerk elementen.



Er verschijnt nu een dialoogvenster om elementen te bewerken.



Onder de veldnamen staan Logo, Tekst, Afbeelding en Ticker. Dit zijn elementen die toegevoegd kunnen worden aan het geselecteerde type.

Logo kan toegevoegd worden als over de achtergrond een logo van de omroep geplaatst moet worden.

Het veld tekst is bedoeld voor de tekst die in de Content Manager ingegeven is.

Het veld Ticker staat voor de titel van het bericht, maar kan ook gebruikt worden voor actieve componenten, zoals bijvoorbeeld het zichtbaar maken van de tijd. Dit zal in de updates van Carmen TV een steeds grotere rol gaan spelen. U kunt dus ook meerdere Tickers aan een type toevoegen.

Wanneer u er voor kiest om aan een Brontype Afbeelding een aantal elementen toe te voegen, dan krijgt u in plaats van het Tekstveld de mogelijkheid om afbeeldingen toe te voegen aan dit type.

De volgorde waarin elementen toegevoegd worden aan het type bepaald ook de volgorde waarin ze over elkaar zichtbaar worden. Wordt dus eerst het element Ticker dat voor een titel gebruikt wordt en daarna een afbeelding toegevoegd daar op de

knop  te drukken, dan zal ook de titel óver de afbeelding zichtbaar worden.

Wanneer de elementen zijn toegevoegd klikt u op Opslaan en keert u terug naar het hoofdscherm.



U ziet nu dat in het elementen overzicht de elementen zijn toegevoegd en ook de Element eigenschappen worden zichtbaar. Deze eigenschappen kunt u aanpassen door er op te klikken en vervolgens in het uitklapveld de gegevens aan te passen.



Wanneer u in het Elementen overzicht op het element Ticker klikt en bij de Element eigenschappen op Ticker tekst klikt, krijgt u het volgende venster te zien

Ticker tekst eigenschappen

Ticker naam

Titel RSS

Ticker code

%10

Titel - %10 Klok HH:MM:SS - %99 Dyn. ticker - %33

Klok HH:MM - %98

Hierin geeft u elke Ticker (dus ook titels) een naam. In het voorbeeld van het Type Lokaal Nieuws zou dat kunnen zijn "titel lokaal nieuws". Vervolgens kiest u wat de functie van de Ticker is. U kunt hier kiezen om het als titel zichtbaar te laten zijn of er een klok van de maken. Hiervoor voert u bij de Ticker code respectievelijk de code "%10", "%33", "%98", "%99" in.

Het is mogelijk om een headlines overzicht te creëren. Hiervoor dient u een Type Afbeelding aan te maken waarin als Element een Ticker. Bij de Ticker naam kunt u gewoon een naam invoeren, bij Ticker code voert u vervolgens in: "%22-3-3-Zodirect op de kabelkrant:". Hierbij geeft %22 aan dat u headlines gaat creëren. De eerste 3 is het aantal berichten op de overzichtspagina. De tweede 3 is het aantal enters tussen iedere headline. De tekst geeft aan wat de leading text is. Let op! Vergeet niet de "-" tussen de elementen.

Ook kunnen bij de ticker dynamische elementen ingeladen worden. Met de codes %34, %35, %36, %37, %38 kunnen respectievelijk de tekstbestanden tickerinput1.txt, tickerinput2.txt, etc. ingelezen worden. Deze bestanden moeten komen op de Uitzend PC in c:\carmenv\data. Hiermee is het bijvoorbeeld mogelijk om WebMaster output van Carmen Server over te nemen in uw kabelkrant.

Als u alle gegevens heeft ingevoerd die van toepassing zijn op de elementen, kunt u ze op de juiste plek gaan zetten in de pagina. Hiervoor klikt u op de knop Creeër/Bewerk opmaak.

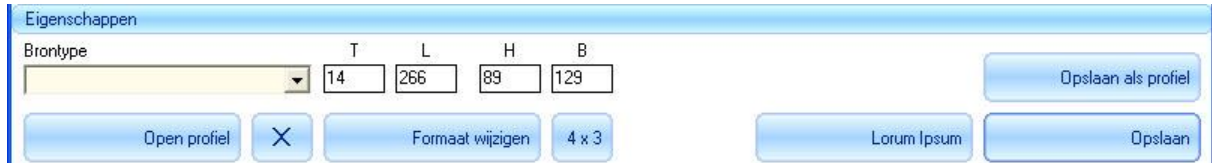
Creëer/Bewerk opmaak

Er verschijnt nu een dialoogvenster dat heet Design mode opmaak. Links bovenin deze pagina staan vakjes met daarin de benaming van de elementen die u toegevoegd heeft aan de pagina en op de achtergrond ziet u de achtergrond afbeelding die u voor het type heeft geselecteerd.



U kunt de elementen nu op de juiste plek zetten door er op te klikken en de muis ingedrukt te houden. U kunt ze dan naar de juiste plek slepen. Door er eenmaal op de klikken worden er ook zwarte blokjes zichtbaar, waarmee u het element naar de juiste grote kunt uittrekken.

Onderaan de Design mode opmaak pagina staan een aantal eigenschappen waaruit u kunt kiezen



In het vak T staat de verticale plek van het geselecteerde element. De L staat voor de horizontale plek. In de vakken H en B worden de hoogte en breedte van het element zichtbaar gemaakt. U kunt deze ook in deze vakken aanpassen. U klikt in het desbetreffende vak en voert een nieuwe waarde in. Vervolgens klikt u op de knop Formaat wijzigen.

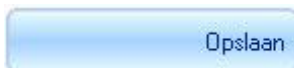
Ook kunt u elementen direct het 4 x 3 formaat geven. Dit wordt bijvoorbeeld bij afbeeldingen gebruikt. Klik dan op de knop 4 x 3. De maten worden dan direct aangepast. Hierbij wordt de breedte als standaard waarde genomen en de hoogte hierop aangepast.

Wanneer u een tekst element geselecteerd heeft en op de knop Lorum Lpsum druk wordt er in het element een fictieve tekst geplaatst, zodat u kunt zien hoeveel tekst er in het vak past.

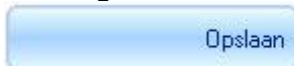
Wanneer u de elementen op de juiste plek heeft gezet en deze maten ook over wil nemen in andere types (zodat in de kabelkrant niet continu de tekst naar links en rechts springt), kunt u van de maten een profiel maken. Klik op Opslaan als profiel en u krijgt een venster om het profiel een naam te geven. Wanneer u hier een naam invoert en kiest voor OK, wordt het profiel opgeslagen.

In een nieuw type waarvan u de elementen bewerkt, kunt u dan kiezen om in het uitklap venster Brontype het juiste profiel selecteren en vervolgens op de knop Open profiel klikken. U ziet nu dat de elementen direct naar de juiste plek en maat springen.

Wanneer de elementen op de juiste plek staan, klikt u op Opslaan en keert u terug naar het hoofdscherm.



Vervolgens kiest u hier rechts onderaan ook voor Opslaan



U ziet nu dat het scherm ververs wordt. Wanneer u alle elementen goed heeft voorzien van zijn eigenschappen, zult u zien dat in het Type overzicht achter het type een vinkje in de checkbox komt te staan.



Dit wil zeggen dat u alle gegevens juist heeft ingevoerd en dat u het type kunt gebruiken in de Content Manager

6 Hints

Bewaar uw bestanden steeds op een netwerkdrive, die voor alle netwerkstations dezelfde driveletter heeft, zodoende kan u met de modules op verschillende PC's werken. Ook kan de playout PC de bestanden terugvinden

Bewaar uw afbeeldingen en video in gescheiden mappen, zo kunt u uw bestanden sneller en beter terug vinden.

Controleer regelmatig of videobestanden nog nodig zijn of verwijderd kunnen worden. Videobestanden nemen veel schijfruimte in en kunnen er voor zorgen dat u niets meer kunt opslaan op uw uitzendserver.

Beperk het aantal types dat u aanmaakt, des te meer types u definieert, des te beperkter zal de keuze worden voor de Builder. Kies liever voor types met een ruim aanbod van berichten, dit om herhalingen in de cyclus te vermijden



Wanneer u een Type video heeft aangemaakt moet u **ALTIJD** hier het element logo aan toevoegen. Mocht u geen logo over de video heen willen hebben, gebruik dan de transparant.png die standaard meegeïnstalleerd wordt. Heeft u geen element logo aan het type video toegevoegd, dan zal de video niet afgespeeld worden door de playout.



De Alpha kleur mag nooit hetzelfde zijn als de kleur van het lettertype. Als dit dezelfde kleur is, wordt de letter niet weergegeven in het voorbeeld van de Content Manager en ook op de playout komt de tekst of ticker niet in beeld.

Let erop dat u een video uitsluitend videobestanden selecteert die u op de playout PC ook kunt uitzenden. De Mpeg encoder wordt niet standaard door Windows ondersteunt, maar wel bij andere programma's meegeïnstalleerd. Het zou dus kunnen dat u het Mpeg bestand wel kunt afspelen op de productie PC, maar op de play-out niet.